

№1/2011

SIGEROUS ZONE

#1

Содержание:

- Новости
- Очерк "Сталкер"
- Литературная колонка
- Загорезонтные РЛБ
- Так держать!
- Бар "Весельчак"



Внимание! «Опасная зона»

Руками не трогать!

Новости, истории, рассказы, познавательные статьи, юмор...



sigerous.ru © 2011



РЕДАКЦИЯ

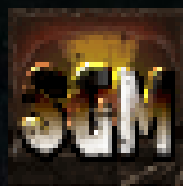
Координатор проекта и дизайнер:	TriO
Главный редактор:	Dexter
Зам. гл. редактора:	Кочевник
Администратор проекта:	Angel™
Верстка:	WitaLiy™
Журналисты:	sesa, Рак, fulugan, Voice, SuicideSilence
Литературный редактор-корректор:	Тигра



НОВОСТИ

Эмблема сайта

В ноябре мы будем отмечать годовщину создания **sigerous.ru**. В связи с этим, некоторое время назад, администрация предложила нескольким опытным дизайнерам нашего форума создать эмблему сайта. По результатам конкурса мастерами фотошопа были разработаны варианты эмблемы, из которых администрация отобрала одну, наиболее отвечающую заявленным требованиям (большая и малая) – автор **GarLan**:



Задуманный метод использования эмблемы:

- Знак нашего сайта в замен знака радиации.
- Как банер для рекламы на других сайтах.
- Как внутренняя эмблема.
- По согласованию с Николаем (GeJorge) может использоваться как товарный знак мода.

НОВОСТИ

НЕБО ВИДЕЛО ВСЕ



В последнее время на различных форумах рядом с надписью STALKER стало все чаще и чаще мелькать название авторского фильма "Небо видело все".

Заинтересовавшись данным фактом, я решил подробнее разобрать детали. Посетив официальный сайт фильма, я обнаружил некоторое количество ответов автора на вопросы.

Среди них фигурировал такой вопрос:

- Является ли фильм экранизацией S.T.A.L.K.E.R?

Ответ:

- Объясню. Фильм некоммерческий. Никаких лицензий на использование бренда в названии фильма у нас нет. Да и так ли важно это? Я глубоко убежден, что если у нас получится сделать интересный, зрелищный фильм, то и все любители мира **S.T.A.L.K.E.R.** не почувствуют себя разочарованными. Даже если не увидят кровососа в кадре.

Из чего следует, что малобюджетность фильма не позволила "купить" у GSC разрешение на использование бренда. Но во всем остальном - фильм действительно соответствует сталкерской тематике. Да, действительно, на фоне той борьбы за соблюдение авторских прав, которая развернута сейчас повсеместно, не каждый в состоянии потянуть добросовестное их соблюдение.

Группе энтузиастов было бы явно не под силу делать кассовые отчисления и платить процент фирме GSC от продажи дисков и показов.

Чтобы долго не гадать, решено было устроить внимательный просмотр. Недаром говорят, что лучше один раз увидеть, чем сто раз услышать. Версии бестселлера в HD качестве свободно доступны на официальном сайте.



Сорок минут. Именно столько длится фильм. После этого времени, вердикт был однозначен - остерегайтесь подделок! Ничего общего с темой STALKERa данное творение не имеет. Даже обладая бурной фантазией, мне не удалось провести параллели между сюжетами. Все что их объединяет - это две вещи.

1. Серость, унылость красок. Вечная осень (присущая, впрочем, любому постапокалиптическому жанру).
2. Некий человек в черном, который может исполнить заветное желание (параллель с Монолитом).

Во всем остальном - полное несоответствие. У сказки "Волшебник изумрудного города" прослеживается намного больше общего со сталкерской темой.

1. Элли - сталкер-одиночка, которая пробирается к Монолиту по опасной дороге в неведомом краю.
2. Железный Дровосек - опытный сталкер, вызвавшийся помочь новичку Элли.
3. Ураган, унесший вагончик - аномальный катаклизм, послуживший началом возникновения Зоны.
4. Гудвин - Монолит, исполняющий желания.
5. Гингема и Бастинда - О-сознание.
6. Саблезубые тигры и летающие обезьяны - монстры Зоны.

Таким образом можно легко сформулировать вывод, что пользуясь большой популярностью тематики сталкера, авторы фильма попытались заполучить халявную аудиторию, тем самым повысив свои рейтинги и популярность на просторах рунета.

Огорчает то, что создатели так низко оценили поклонников Сталкера. По их расчетам, стоит всего лишь показать на экране человека в плаще и с СВД - и многомиллионная армия фанатов бросится поддерживать новоявленных Феллини и Тарантино.

Для примера приведу цитату явно провокационного характера: "Любителям поиграть в игру Сталкер, совет: читайте авторские книги и рассказы, созданные по игре. Тогда вы увидите всё сталкерское в этом фильме: Он и Она из разных группировок, но любовь всегда одна... Он совершил ошибку. И у него было самое сокровенное желание - эту ошибку исправить. С таким желанием все сталкеры приходят в Зону. С самым сокровенным. И Ему явилась сама Зона в виде мужчины в черном и исполнила его желание... Если вы не поняли этого - мне вас жаль... Мир сталкеров не для вас."

Мне нечего больше сказать после такой фразы. Но хочу напомнить "уважаемым" господам пиарщикам фильма, что дорога к народной любви и славе всегда не проста и трудна. Каждый должен пройти эту дорогу сам, а не пробовать проехать на попутке.



В целом - фильм сделан на достаточно качественном уровне.

И возможно, найдет своих поклонников. Жалко только, что молодые люди - авторы фильма - избрали не совсем верный путь для восхождения на Олимп славы.

fulugan

АМЕРИКАНЦЫ ГОТОВЯТСЯ К НАПАДЕНИЮ ЗОМБИ



Американцы узнали, как следует действовать в случае нападения зомби. Соответствующие рекомендации опубликовал Центр контроля и профилактики заболеваний США.

На случай атаки зомби необходимо держать под рукой «тревожный чемоданчик», уточняет Медицинский портал. Американцам рекомендовано запастись питьевой водой (4 литра на человека в день), медикаменты, перевязочный материал и антисептики, предметы личной гигиены, одежду, инструменты, изоленту, радио и аккумуляторы, а также копии документов.

Все члены семьи должны знать, в каком безопасном месте лучше встречаться, если зомби проникнут в дом, и иметь отработанные пути отхода. В тайнике жителям США советуют также держать номера телефонов оперативных служб и родственников. Центр использовал интерес к зомби для популяризации универсального плана действий на случай эпидемий, стихийных бедствий и техногенных катастроф.

fuluqan



METRO

LAST LIGHT

Всемирно известный в среде геймеров канал [machinima.com](http://www.youtube.com/user/machinima), который специализируется на анонсах видео-трейлеров к играм, представил 12-минутный геймплейный ролик шутера от первого лица **Metro: Last Light**, который был изначально показан журналистам за закрытыми дверьми на Electronic Entertainment Expo 2011. Посмотреть можно тут: : <http://www.youtube.com/user/machinima>

Metro: Last Light будет на голову выше своего предшественника в графическом плане, но и не забудет о ПК со скромными характеристиками.

Презентация игры на E3 показала, что игра будет обладать поразительной графикой. Хью Бейнон из THQ сообщил в интервью с AusGamers, что демо-версия была запущена на "довольно скромном ПК", и что разработчики из 4A Games творят чудеса.

"Я не лукавлю, сообщая, что игра была запущена с 6 гб оперативной памяти, процессором i7 и одной GTX-480, которая также использовалась в прошлом году для показа DX11".

"Я считаю, что ребята из 4A удивительны, они смогли добиться таких результатов с данными характеристиками. Мы взволнованы от их результатов".

Metro: Last Light продолжает историю мрачного шутера с элементами выживания, который удивил всех посетителей выставки E3 своей презентацией технологий DirectX 11. Выход игры ожидается в следующем году для ПК, PlayStation 3 и Xbox 360, версия для Wii U пока не ожидается.

fulugan

Сталкер



Больше четверти века пребывает в изоляции огромные площади территории отчуждения. Они превратились в неповторимы, чем то уникальный, и во многом притягивающий к себе мир.

Зона отчуждения вокруг ЧАЭС год за годом превращается в самый интересный природный комплекс Украины и становится постепенно значимым туристическим объектом Украины. Интерес человека к Зоне отчуждения постоянно усиливается от изобилия информационных ресурсов о ней во всемирной паутине, выходом успешных виртуальных игр с хорошими сюжетными линиями, где объединены миры вымышленные и миры реальной зоны. Также интерес в Чернобыльской зоне отчуждения повысила и серия книг «S.T.A.L.K.E.R.», изданных компанией ЭКСМО.

Наряду с этим увеличивается интерес к зоне отчуждения у людей, жаждущих временного уединения и уставших от надоевшей обыденности. Некоторые, имея палаточный опыт походов, находят свое утешение в проникновении на территорию Чернобыльской зоны. Но в большей мере, одной из причин роста количества сталкеров, является желание молодого поколения почувствовать себя «настоящим сталкером» – пробежаться по зоне не с помощью игры на экране компьютера, а своими ногами ощутить землю.

Сталкер – что в слове этом

Советские писатели-фантасты братья Стругацкие в своей повести «Пикник на обочине» ввели понятие СТАЛКЕР. В их произведении это была криминальная профессия, так называли отчаянных парней, проникавших с риском для жизни на территорию Зоны и приносивших оттуда все, что удавалось найти – утащить из зоны артефакт («хабар») и выручить за его продажу деньги. Вот только это занятие очень влияло на человека, каждое проникновение в Зону – пребывание в пограничной ситуации, ведь каждое действие означает выбор между жизнью и смертью и интуиция становится важнее разума.

Через время, благодаря фильму Андрея Тарковского, образ сталкера наполнился новым содержанием и популяризовался. В фильме главный герой – человек Зоны, он ее понимает и принимает. Ну а проблемы, возникающие при этом, решаются не деньгами, а самим нахождением на территории Зоны, в месте, где другой человек и пяти минут не прожил бы, где есть масса выходящих за пределы понимания человека чудес. Поиск внутренних ценностей, испытание себя – вот что значил для сталкера поход в Зону.

Замете, книга и фильм вышли в 1972 и 1979 годах соответственно. И не удивительно, что образ сталкера покинул художественные произведения и вышел в свет.

Сталкеры чернойбыльской зоны



Обращаю Ваше внимание, что есть несколько довольно принципиальных различий в людях, которые стремятся в зону отчуждения. Имеется довольно четкое разграничение сталкеров на две различных категории. Их отличия друг от друга очень большие. К первой категории относятся любопытные игроки, ко второй – идейные сталкеры.

Первая категория – молодые люди, получившие свои «базовые» навыки о Зоне на основании компьютерных игр и информации, доступной в Интернете. Именно желание почувствовать игровой сюжет «на своей шкуре» и становится причиной их стремления в зону отчуждения. В большинстве случаев возраст этой категории сталкеров колеблется в пределах 20-24 лет. Им достаточно одного-двух проникновений на территорию отчуждения и их амбиции успокаиваются на этом. Как правило, игроки даже границы зоны отчуждения не пересекают и довольствуются видом брошенных построек, ведь на полученных фотографиях такие же апокалиптические виды как и на фотографиях, сделанных в пределах десятикилометровой зоны отчуждения.

Категория вторая – идейные. Уникальная в своем виде категория сталкеров. Её представители не боятся проникать в тридцатикилометровую зону, а иногда даже в десятикилометровую. Для них характерны долгие посещения зоны, длящиеся по нескольку дней, и в некоторых случаях могут продлиться неделю.



Ну и последнее, что отличает две эти категории сталкеров – их численность. Достоверных сведений не существует, но согласно косвенных признаков, «идейных» сталкеров не наберется больше двух десятков. В то время как численность «игроманов» превышает численность их оппонентов не порядок.

Ну и конечно есть третья группа посещающих Зону людей, о которой стоит немного упомянуть – это невообразимо далекие от компьютерных игр и нашей непростой эпохи люди, поход в зону отчуждения для которых обычное событие в их повседневности.

Это жители населенных пунктов (сел и деревень), находящихся в непосредственной близости от территории отчуждения. Ведь невозможно представить, что бы в наше непростое время, да еще и с нашей «русской душой» и не воспользоваться, как источником дармового материала, брошенными территориями и пополнить свой доход за счет дерева, металла и всего остального, что можно потом продать. Они тоже в своем роде – сталкеры.

Сталкерская экипировка

Одним из важных элементов сталкера является экипировка. В каждой из сталкерских групп, обозначенных выше, имеются свои различия, причем довольно существенные, в оснащении и снаряжении. Первая категория (игроманы) предпочитают в большинстве случаев одежду, пригодную для походов в лесу, а иногда и простую спортивную форму. Приборы для контроля за уровнем радиации (дозиметры) не используют, в некоторых случаях прихватят с собой противогаз, но и то только для того, что бы попозировать на фоне какого нибуть разрушенного здания или знака радиационной опасности.



В отличие от первых вторая категория сталкеров (идейные) прекрасно знают с чем им придется столкнуться. Теоретическая подготовка у них на достаточно высоком уровне, да и практические навыки защиты от радиационного излучения имеются. Они пользуются приборами контроля (дозиметрами), имея, под час, по несколько приборов в арсенале, а также средствами индивидуальной защиты. При приготовлении еды в полевых условиях пользуются спиртовыми или газовыми горелками. Причем рацион питания продумывается заблаговременно, он в основном состоит из консервов, взятых с собой. Идейные сталкеры никогда не оставляют после себя мусора. Все оставшееся (банки, бумагу и остальное) – уносят с собой. Неукоснительное правило «идейных» - иметь при себе аптечку.



WitaLiy

ЗАГОРИЗОНТНЫЕ РЛС

Это сооружение у меня всегда вызывало большой интерес. Для чего же оно было предназначено? Я решил покопаться и нашел кое-что...



Радиолокационная станция "Дуга" предназначена для раннего обнаружения межконтинентальных баллистических ракет по их стартовому факелу. Принцип работы основан на отражении радиосигнала ионосферой.

Объект "Чернобыль-2" как часть системы противоракетной и противокосмической обороны войск ПВО был задуман для обнаружения ядерного нападения на СССР в первые две-три минуты после запуска баллистических ракет.

От Америки до Союза ракеты летели бы 25-30 минут, и можно было успеть принять контрмеры. С помощью коротких радиоволн, способных распространяться на тысячи километров, планировалось постоянно сканировать территорию Соединенных Штатов. Передатчик, расположенный в 60 километрах от антенны под Чернобылем, в Черниговской области, должен был посылать мощные импульсы, которые через Северную Европу и Гренландию доходили до США и возвращались обратно. Их улавливали антенной "Чернобыль-2" и обрабатывали с помощью компьютеров. Возможности проверять станцию на стартах советских ракет не было, поскольку антенна была направлена строго на Северную Америку. Поэтому тестирование проводилось на учебных стартах "Трайдентов" с американских подлодок в Карибском море, запусках "шаттлов" и даже на метеоритах.

СТРОЙКА.

Впервые предложенная в 1946 году конструктором Н.И. Кабановым, эта идея была подтверждена загоризонтным (на удалении до 3000 километров) обнаружением самолета в диапазоне коротких волн. От этого же второе ее название - ЗГ РЛС пространственной волны.

В классификации НАТО эти РЛС были известны под кодовым названием - "Steel Yard".

В 1976 году станцию ввели в строй.

В 1980 году принят в опытную эксплуатацию первый узел загоризонтного обнаружения стартов БР с территории США «Дуга-2» в районе Чернобыля; узел «Дуга-2» в районе Комсомольска-на-Амуре предъявлен на автономные испытания.

Первые результаты испытаний станции в Чернобыле в направлении северо-широтных трасс оказались неудовлетворительными. Из-за сильных возмущений ионосферы, наличия полярных шапок и других неблагоприятных условий в приполярных и полярных районах вероятность обнаружения одиночных и групповых стартов ракет оказалась очень малой (0,1–0,2 для одиночных и небольших групп ракет, а массовых их запусков – 0,7). Поэтому узел Любеч-1 был возвращен на доработку. На нем выполнялась так называемая «полярная» доводочная программа. Разработчики утверждали, что результаты доводочных работ были положительными.



Официально запустить станцию планировали в конце 1986 года.

Размеры антенн: приемной - 135 м в высоту и 300 м в ширину, передающей - 210 и 85 метров соответственно. Помимо них в стационарном комплексе - 26 передатчиков, каждый размером с двухэтажный дом. В 1985 году станция была полностью сдана и заступила на боевое дежурство в составе системы ПВО СССР.

По некоторым данным, станция могла засечь крылатую ракету "Томагавк" в момент старта с атомной подводной лодки в Атлантике.

При эксплуатации загоризонтных РЛС в условиях северо-широтных трасс МБР, проходящих через Северный полюс, с постоянным хаотическим возмущением ионосферы выяснились их отдельные недостатки. В частности, РЛС могли обнаружить только массовый старт МБР и с некоторыми ограничениями. В результате чего эти узлы не были приняты на вооружение. Общие затраты по ним составили порядка 600 млн. рублей.

НЕОФИЦИАЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Другим направлением исследований была передача загоризонтными РЛС сигналов, способных влиять на психику людей. Суть идеи заключалась в том, что высокочастотный сигнал использовался загоризонтными РЛС как несущий. Он модулировался с другим сигналом сверхнизкой частоты, который совпадал с частотами импульсов мозга, находящегося в состоянии депрессии или раздражения.

Такие сверхнизкочастотные сигналы регистрировались и выделялись из сигналов загоризонтных РЛС СССР на территории многих западных стран. Такие сигналы классифицировались как психоактивные и способные влиять на поведение людей.

Первые полосы западной прессы того времени пестрели такими заголовками: "Русские стоят на пороге открытия новых технологий и вооружения, которые оставят в прошлом ракеты и бомбардировщики. Эти технологии позволят им разрушать до пяти американских городов в день посредством трансляции радиоимпульсов. Они смогут нести панику и болезни целым народам".

Данные советской разведки подтверждали, что подобные работы вели и американцы. Американский аналог "Русского дятла" назывался "Циркулярная пила". "Циркулярная пила" могла излучать психоактивный сигнал, который взаимодействовал с мозгом человека, как бы накладываясь на его работу. Активные работы велись по уменьшению размеров "Пилы", для получения мобильных установок, которые могли бы устанавливаться на вертолетах, танках и другой военной технике.

В составе системы «Дуга-2» предусматривалось создание двух узлов на базе мощных РЛС ЗГО.

Первый узел (западный) предполагалось развернуть в районе г. Припять - объект 2999, обозначение НАТО - "Стальной ярд" (steel yard).

Второй узел (восточный) – возле пос. Большая Картель (г. Комсомольск-на-Амуре, Хабаровский край) – объект 1937.

Чернобыльская антенна-излучатель находилась в Любеч-1 (в независимой Украине это - Розсудив-2), Репкинский р-н, Черниговская обл, возле границы с Беларусью (квадрат 24-40 на М36-14 по карте генштаба), $51^{\circ}38'15.98''N$, $30^{\circ}42'10.41''E$. Станция и приемник «Чернобыль-2» расположены в девяти километрах от ЧАЭС.

В Любече и в Чернобыле были две решетки - одна большая, вторая поменьше. Вероятно, одна из них работала на высоких частотах станции, а другая на низких. От Чернобыльской атомной станции к ЗГРЛС провели линию электропередач. Энергия подавалась и от ЛЭП, идущей со стороны Киева.



Экспериментальный узел "Чернобыль-2" был сверхсекретным объектом и назывался радиоцентром дальней связи. На всех топографических картах того времени, между селами Копачи и Диброва, где находилась РЛС, стояла точка, обозначенная как "пионерский лагерь". Воинская часть в пяти километрах от ЧАЭС существовала в условиях строжайшей секретности.

Мощность передатчиков в Любеч-1 - до 8 МегаВатт импульсная (до 400 КилоВатт в пересчете на среднюю для синусоидального источника).

Из-за такой огромной мощности некоторые работники в Любече фиксировали стук Дятла без дополнительных приборов, собственными органами осязания.

Около объекта Чернобыль-2 еще был объект ЦКС (центр космической связи).

Информация с "Чернобыля-2" постоянно передавалась на командный пункт, хотя объект на полноценном боевом дежурстве никогда не находился, дежурные смены заступали и работа велась круглосуточно. В том числе и исследовательская.

После катастрофы на Чернобыльской АЭС (апрель 1986 года) узел Любеч-1, оказавшийся в 30-километровой зоне отчуждения, был законсервирован, а в 1987 году было принято решение о его закрытии.

Около 11 часов утра 26 апреля 2006 г. командир комплекса Владимир Мусиец распорядился отключить объект - система вентиляции засасывала вместе с воздухом радиацию. Гражданское население городка Чернобыль-2 эвакуировали в тот же день, что и из Припяти. После аварии на ЧАЭС "Чернобыль-2" ни разу не работал. Хотя о его закрытии заговорили только через полтора года после. Первую попытку дезактивации предприняли в начале июня 1986 года. Тогда бригада химзащиты, прибывшая из Ленинградского военного округа, три дня мыла объект и городок, снимала сильно загрязненный дерн. Но вскоре высокий уровень радиации восстановился. Позже ставился вопрос о строительстве жилья в новом городке энергетиков Славутиче, чтобы персонал мог работать вахтовым методом. В течение 1986-1987 годов работники станции своими силами неоднократно пытались провести дезактивацию. Территория была чуть ли не вылизана, но это не помогало. В дальнейшем часть оборудования была вывезена/уничтожена самими военными, остальное

растащили на драгметаллы в первые же годы после аварии "собиратели", некоторые выдавали себя за ликвидаторов и с поддельными документами и набором инструментов пробирались в зону и доламывали. Антенну в Любеч-1 демонтировали где-то в районе 1998-2005 годов. Большую часть опор растащили на металл. Несколько штук удалось сохранить, одна из них смонтирована в Днепропетровске; вторая, вероятно, в Измиле, в качестве телевизионной башни в несколько усеченном виде, на 15 метров ниже.

Монтаж этой башни вели те же люди, что в свое время строили её в Любече. СМУ - 168 "Радиостроя". В 2005 году, Любеч-1 был мертвым городом, забытым Богом и людьми.

Первая серия электромагнитных трансляций с этого объекта началась 4 июля 1976 года. Эти трансляции нарушали радиосвязь на всей планете в диапазоне от 3 до 30 Мгц. Импульсы передавались с интервалом в одну десятую секунды. Сигнал регистрировался не только специальной аппаратурой, но и был слышен в обычных радиоприемниках, как пульсирующий стук. Волны КВ-диапазона оглашались сигналом, напоминающим долбежку дятлом ствола дерева с частотой порядка 10 раз в секунду.

Этот сигнал получил название «Русский Дятел», радиолюбители той эпохи наверняка знают о нем не понаслышке.

Сигнал был огромной мощности - 40 мегаватт и шириной полосы до 40 КГц. Он постоянно менял частоту и вклинивался в сеансы радиосвязи, влиял на телепередачи и даже создавал наводки в телефонных сетях по всему миру.

Эксперты терялись в догадках что это: система связи с подводными лодками? Русская система управления погодой? Или даже пресловутая установка для управления массовым сознанием?

Двадцать лет назад это был совершенно секретный объект — жемчужина космической разведки и мечта военных, позволявшая следить за перемещением всех видов надземных целей не только над Европой, но и давала возможность «видеть» пуски ракет потенциального противника на северо-американском континенте. С помощью мощнейших и ультрасовременных (на то время) радаров военные смогли, в прямом смысле слова, заглянуть за горизонт.

Очевидно, что благодаря таким способностям этот комплекс получил название — загоризонтные радиолокационные станции (ЗГРЛС) или «Дуга-1» (Радиоцентр дальней связи Чернобыль-2). В Советском Союзе было создано всего три таких радара — в Николаеве, Комсомольске-на-Амуре и Чернобыле. Строительство станции вблизи Чернобыльской АЭС объяснялось ее высокой энергоемкостью.

Один из крупнейших увеличивающих передатчиков Теслы прекратил свою работу после взрыва на атомном реакторе в Чернобыле, что неподалеку от Киева (Украина), поскольку реактор был его источником питания. Некоторые обозреватели полагают, что авария на Чернобыльской станции могла быть подстроена западными правительствами для того, чтобы прервать трансляции "Русского дятла".

В систему входило несколько радаров, обеспечивающих почти полное перекрытие лучей по периметру СССР.

Правда, остается открытым вопрос, как влиял столь мощный сигнал на мозг самих граждан СССР.



Титаническое сооружение, построенное в 1985 году для обнаружения запусков межконтинентальных баллистических ракет, могло бы успешно функционировать и по сей день, но на деле проработало меньше года. Гигантская антенна высотой 135 метров и длиной 300 потребляла такое количество электроэнергии, что была построена практически вплотную к черновыльской АЭС, и, естественно, прекратила свою работу вместе со взрывом станции. В настоящий момент в Припять и в том числе к подножию РЛС возят экскурсии, но забираться на 130-метровую конструкцию рискуют лишь единицы.

SuicideSilence

Литературная колонка

Хорошо быть сталкером.

очерк

На первый взгляд, с точки зрения обыкновенного среднестатистического человека - одни минусы. «Сталкеры долго не живут», - скажут они. И в подтверждение своих слов приведут массу аргументов. Неустроенность, походный образ жизни, суровые условия, радиация, выбросы, всевозможные аномалии, мутанты, запредельные психические встряски и еще многое. Все эти выводы сводятся к одному: абсолютное несоответствие вложенных рисков получаемым результатам.

Почему же тогда армия сталкеров неуклонно пополняет свои ряды, особенно, на территории постсоветских стран? Но хватит философии, перейдем к зарисовкам с натуры. Сущность сталкерства становится противоядием, последним форпостом перед несовершенством цивилизации. Сталкер не может позволить себе лишнего. А именно это лишнее и является той самой страшной опасностью, которая, на самом деле, укорачивает жизни миллионов людей внешнего мира. Он обитает где-то посередине, между не наступившим коммунизмом и никак не приходящей суверенной демократией. В Зоне свой уникальный общественный строй. Он живет своей жизнью. Сталкер никогда не возьмет кредит в банке и не узнает, что такое плавающая ставка потому, что на каждой базе есть свой финансовый представитель — такой же сталкер, как и он. Сталкер не смотрит на ценники заправок потому, что любой транспорт в Зоне быстро становится источником излучения. У сталкера нет отпуска, он пашет и отдыхает в Зоне и не спонсирует туристические индустрии

Турции, Туниса, Египта, Хорватии и других стран. Привычная обстановка бара, знакомые, друзья, игра на гитаре, душевные разговоры и байки - что может лучше успокоить, подарить отдых и позитив? В обмундировании сталкер предпочитает удобность и практичность, чтобы все было к месту и под рукой. Сталкер чист душой, он не смотрит «Светских новостей», где рассказывают о новой сумочке, цена которой сопоставима с годовым бюджетом среднего поселка. Этот список можно продолжать, но стоит ли?

Сталкеры истово верят в свою правоту и удачу. И эта вера сохраняет драгоценные минуты жизни. Они просто живут, в чем-то немного дикие, непосредственные и даже немного наивные. Они давно находятся в Зоне, но справедливо считают резервацией внешний мир. Только в Зоне они по настоящему свободны.

Сталкеры - настоящие Люди. Их много и они чисты сердцем. У них остался стержень, позволяющий им выжить и жить вне времени. У них нет другого выбора.

Не удивляйтесь, но это Вы, именно Вы, читающие эти строки, и есть тот костяк великого братства. Братства сталкеров. Хотя Вам и не до этого. Главное, чтобы брат не погиб, да оружие не клинило.

У всех сталкеров, независимо от группировок, есть общие черты:

- зависимость удельного веса сказанных слов от конкретных практических поступков;
- сфокусированность мышления;
- отбрасывание или опускание незначительного или само собой разумеющегося.

Зона учит Вас опасностям, таящимся в решительно-возвышенном умонастроении.

И Вы не изменитесь. Вы останетесь, даже если цивилизации не станет. Сила сталкерского духа никогда не исчезнет, она будет всегда.

Победитель конкурса
"Придумай смешную подпись к картинке"

Лидер Монолита - ALEXXXis!

Не любит выдавать секреты..

Приветствую! Хотя я и не умею себя описывать, за меня это лучше сделают другие, но всё же... Зовут меня Алексей, мне 22 года. Живу в Алтайском крае, в маленьком городке Алейск.

Умудряется совмещать скорость и трезвость..

Моё хобби? Да их много! Люблю автогонки, играю в настольный теннис, футбол в свободное время. Пропагандирую здоровой образ жизни! Никогда не курил и перестал употреблять алкоголь. Кстати, всем советую...

Любит доказывать и придумывать...

На сайте наиболее близки мне творческие темы и различные конкурсы, к примеру: "Докажи, что ты журналист" , "Придумай смешную подпись к картинке".

Почему именно этот конкурс?

Нравится обсудить что-то интересное, необычное.

Чего ждал? Знал ли, что победишь?

Смешных и интересных ответов. Но главное - не победа, как говорится...

Так держать!

Победитель конкурса
"На лучший юзербар для Администрации и модераторов"
начальник тех. службы Долга - Dexter!

Живет, как все...

Представляюсь: Пульман Дмитрий. Родом из Сибири. Люблю веселиться, люблю тусовки... работаю, учусь в школе (11 класс).

Специалист по разводам...

Хобби: развожу кроликов, тянет к технике, а именно, к мотоциклам. Люблю вечером покататься по улицам села. Наклонностей не имею.

Общителен и обаятелен только для Sigerous.ru...

"Что вы за человек?" - Мрачный, закрытый для многих, ужасный, нервный, негативный.

Фанат своей группировки...

На вопрос о любимых темах, отвечу так: все темы, связанные с ДОЛГом. Я почти всегда там.

Любитель поэзии и графики...

Если с FotoShop, то, конечно же, приму участие в любых конкурсах; или «Поэт сайта», к примеру.

Знал ли, что победишь и чего ждал от конкурса?

На 90% был в этом уверен. Простое спасибо бывает приятнее чего-либо.

Так держать!

Победитель конкурса
"Придумай смешную подпись к картинке"
Проверенный сталкер - Sesa!

Уроженка Донбасса...

Зовут меня Александра. Родилась в Донецке. Литература – моя страсть. И вообще, мне нравится все, что связано с выражением себя через слова. Отсюда и выбор темы конкурсов.

Обожаю совершенство...

Регулярно посещаю CD центр, где и познакомилась со S.T.A.L.K.E.R. и SGM. По сути, сайт Sigerous.ru стал причиной покупки мной контрактного пакета для выхода в иНет. Я очень рада, что имею честь быть среди Вас.

Моя страсть - мужские хобби...

Из хобби назову только главные: игра на гитаре, туристическое многоборье, спортивное ориентирование.

Любимые темы на сайте...

Естественно, мне больше нравятся темы: общения, то есть бары; помощь в прохождении квестов; игровой сервер и, конечно, игры и конкурсы. Хочу пригласить всех, желающих показать себя в литературе, принять участие в этих замечательных состязаниях талантов нашего сайта. Побед и всего самого наилучшего!

Так держать!

Бар "Весельчак"

- Меня в честь прадедушки называли, теперь мучаюсь.
- А как тебя зовут?
- Прадедушка.

* * *

Ехала в метро. Напротив сидел парень, он то поднимал глаза на меня, то опускал. Мне это надоело. Когда народ вышел, я увидела, что он читает книгу "Как распознать ведьму".

* * *

Разговор блондинки с сисадмином:

- У меня компьютер не видит принтера, я уже и монитор на него повернула, а он все равно пишет, что не видит! Что мне делать?
- Пальцем покажи.

* * *

- Ну что, как дела?
- Да все отлично, нет проблем!
- Жениться тебе пора...

* * *

Британские ученые установили, что проведение дурацких исследований положительно сказывается на бюджете британских ученых.

* * *

Приобретайте Уголовный кодекс - самый подробный прайс-лист экстремальных развлечений!

* * *

"Скотина! Опять вчера нажрался, а мне свой облёванный галстук – на, мол, стирай! Носки свои вонючие вечно суёт.. На прошлой неделе с какой-то бабой припёрся – всю ночь покоя не давали..."

- Мотор!

- Здравствуйте, я – первая говорящая стиральная машинка Indesit!

* * *

Новые подушечки «Orbit». Теперь без наволочек!

* * *

С тех пор, как я попробовала новый «Dove», моя кожа помолодела, стала нежной, приятной на ощупь. Поры раскрылись. Я почувствовала прилив бодрости, новых сил. Даже сама удивилась! Хотя на вкус – мыло как мыло...

* * *

Стакан будет более блестящий, если помыть его еще и снаружи.

* * *

Если ваш компьютер заразил вирус - как можно скорее переформатируйте ваш жесткий диск, не доставляйте вирусу удовольствие самому это сделать.

* * *

Совещание в Белом доме.

Кандализа Райс:

- Итак, я считаю, что приоритетной задачей является пункт Б2.

Буш:

- Копец, последний "четырепалубник" ранен...

Из дневника зомби:

- Приезжали два автобуса с корейскими туристами. Куда-то пропали все слепыши.

- Видел трезвого сталкера. Чего только с голодухи не померещится!

- Вчера играли в футбол со снорками. Они быстрее бегают, дальше прыгают, лучше играют, зато мы хорошо падаем и притворяемся. Мы выиграли 4:3.

- В ночь с понедельника на пятницу пил водку с Меченым. Очнулся с кубком победителя конкурса по паркуру. На сданные бутылки купил квартиру в Москве.

- В районе Свалки потерял модифицированный автомат. Оптика от Гаусс-пушки, глушитель от ВСС, облегченный титановый сплав, переделан под калибр 130 миллиметров, шасси от Т-80, ИИ от ПДА. Отзывается на кличку "Терминатор".

- Поймали американского спецназовца. Отобрали оружие, аптечки, еду, туалетную бумагу, косметический крем и гигиеническую губную помаду (все это действительно входит в снаряжение американского спецназа). Есть не стали — побрезговали.

- Приснился жуткий сон, будто я в Саркофаге, а Монолит голосом Бориса Моисеева говорит: "Иди ко мне! Я знаю, что ты хочешь!"

* * *

Новость: в Америке идет тестирование американского "Сталкера".

Отличия:

- рубли зеленые;

- одной бутылки водки хватает на всю игру;

- бандиты вместо "Обходи, обходи эту шелупонь!" кричат: "Я на тебя в суд подам!";

- Кардан - альтернативно ориентированный лысый негр и за работу требует уже не водку;

- на всех бронежилетах появилась надпись "без ГМО";

- С калашами ходят только бородатые усатые мужики в тюрбанах;

- сталкеры вместо игры на гитаре и рассказывания анекдотов на привале слушают бумбокс и пляшут нижний брейк;

- вместо карты - GPS навигатор;

- из-за общей концепции гуманного обращения с мутантами в них запрещено стрелять, кидать гранаты, тыкать ножом;

- при покупке оружия необходимо предъявить водительские права;

- плоть назвали Compact Flesh;

- контролеры всегда прячутся в автобусах;

- появились новые персонажи:

- Адвокаты - спавн каждую секунду;

- Билл Гейтс. При убийстве этого персонажа игра вылетает в Винду с порчей всех сейвов. Из-за этого концовки никто не знает, ни один тестер игру до конца еще не прошел;

- и много других интересных нововведений.

Voice